

3. UML - Konzepte und Modelle

- 3.1 Statische Sicht
- 3.2 Anwendungsfall-Sicht
- 3.3 Zustandsmaschinen-Sicht
- 3.4 Aktivitäts-Sicht
- 3.5 Interaktions-Sicht
- 3.6 Physische Sicht
- 3.7 Modell Management Sicht
- 3.8 Erweiterungsmechanismen