Begleitende Literatur zur Vorlesung "Einführung in UML"

Dino Ahr

21. Juni 2000

Literatur

[BMR+96] F. Buschmann, R. Meunier, H. Rohnert, P. Sommerlad, and M. Stal. *Pattern - Oriented Software Architecture: A System of Patterns.* Wiley, 1996.

Dieses Buch geht generell auf die Anwendung von Mustern in Software Systemen ein. Hier werden auch Architekturmuster behandelt.

[BRJ99] Grady Booch, James Rumbaugh, and Ivar Jacobson. *The Unified Modeling Language User Guide.* Object Technology Series. Addison Wesley, 1999.

Mit eines der ausführlichsten Bücher zum Thema UML. Die Autoren sind die drei Amigos selbst, welche massgeblich an der Entwicklung von UML mitgewirkt haben.
Zum Nachschlagen ist dieses Buch gut geeignet. Es enthält viele Beispiele zur Illustration der UML-Konstrukte. Nachteilhaft an diesem Buch ist, dass es zum Teil sehr langatmig ist und viele Aspekte oft wiederholt werden. Weiterhin ist die Aufteilung des Buchs meiner Meinung nicht sonderlich gut gelungen.

[Fow99] Martin Fowler. *UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language.* Addison Wesley, 2nd edition, 1999.

Dies ist ein sehr gutes Buch zum Einstieg in UML. Es vermittelt die wichtigsten Konstrukte von UML in einer kompakten und gut lesbaren Form. Ferner stellt der Autor oftmals anhand von Source Code Beispielen einen direkten Bezug zur Programmierung her. Der Autor scheut sich auch nicht davor gewisse UML Konstrukte in Frage zu stellen bzw. darauf hinzuweisen, welche man eher selten benötigen wird.

[GHJV94] Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, and John Vlissides. *Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software.* Addison Wesley Professional Computing Series. Addison Wesley, 1994.

Das Standardwerk schlechthin im Bezug auf Design Patterns. Das Buch gibt es auch auf deutsch unter dem Titel "Entwurfsmuster".

[Gra98] Mark Grand. *Patterns in Java, A Catalog of Reusable Design Patterns Illustrated with UML*, volume 1. Wiley, 1998.

Dieses Buch enthält alle Entwurfsmuster aus dem Gamma-Buch sowie noch einige mehr. Alle Entwurfsmuster werden mit Beispielen in Java erläutert. Sehr gut an diesem Buch ist, dass alle Beispiele in UML dargestellt sind, so dass man (als Anfänger) die Anwendung von UML in vielen Facetten vorgeführt bekommt.

[Oes98] Bernd Oestereich. *Objektorientierte Softwareentwicklung: Analyse und Design mit der Unified Modeling Language*. Oldenbourg, 4th edition, 1998.

[Qua00] Terry Quatrani. *Visual Modeling with Rational Rose 2000 and UML*. Object Technology Series. Addison Wesley, 2000.

Dieses Buch ist als Einstiegshilfe für das UML-Tool Rational Rose gedacht. Nicht mehr und nicht weniger.

[RJB99] James Rumbaugh, Ivar Jacobson, and Grady Booch. *The Unified Modeling Language Reference Manual*. Object Technology Series. Addison Wesley, 1999.

Dieses Buch ist ausschliesslich als Nachschlagewerk zu gebrauchen (wie der Name schon sagt). Zu jedem Konstrukt oder Begriff wird eine meistens sehr ausführliche Beschreibung geboten, die über den Inhalt des User-Manuals oftmals hinausgeht. Negativ sind die teilweise sehr abstrakten Beschreibungen der Konstrukte zu vermerken, die sehr an den Text der UML-Spezifikation erinnern. Dennoch ist es immer noch leichter lesbar als die UML-Spezifikation selbst.

[SWvG00] Jochen Seemann and Jürgen Wolff von Gudenberg. *Software-Entwurf mit UML*. Springer, 2000.